**1) Insertar al principio**

Crear un programa que permita al usuario insertar números enteros en una lista enlazada, al inicio de la lista. Luego, mostrar todos los elementos. El usuario puede agregar elementos mientras lo necesite.

|  |
| --- |
| Ingrese nuevo elemento: 20 Otro elemento (s/n)? s Ingrese nuevo elemento: 50 Otro elemento (s/n)? N 20 -> 50 |

**2) Insertar al final**

Modificar el ejercicio anterior para que los elementos se agreguen al final de la lista. Luego, mostrar la lista completa.

**3) Buscar un valor**

Escribir una función que permita buscar si un número dado está en una lista enlazada. Si está, mostrar un mensaje "Número encontrado", si no, "No encontrado".

**4)  Eliminar un valor específico**

Agregar a la lista una función que permite eliminar un nodo con un valor específico (por ejemplo, 15) y luego mostrar la lista resultante.

**5) Insertar Elementos**

Crear un programa que permita al usuario insertar números enteros en una lista enlazada y luego, mostrar todos los elementos en caso de que el usuario ya no inserte elementos.

El usuario puede agregar elementos mientras lo necesite en el inicio o el final de la cadena de nodo.

|  |
| --- |
| Quiere agregar un elemento al inicio o al final (i/f): i Ingrese elemento: 20 Seguir (s/n): s Quiere agregar un elemento al inicio o al final (i/f): f Ingrese elemento: 24 Seguir (s/n): s Quiere agregar un elemento al inicio o al final (i/f): i Ingrese elemento: 50 Seguir (s/n): n 50->20->24 |